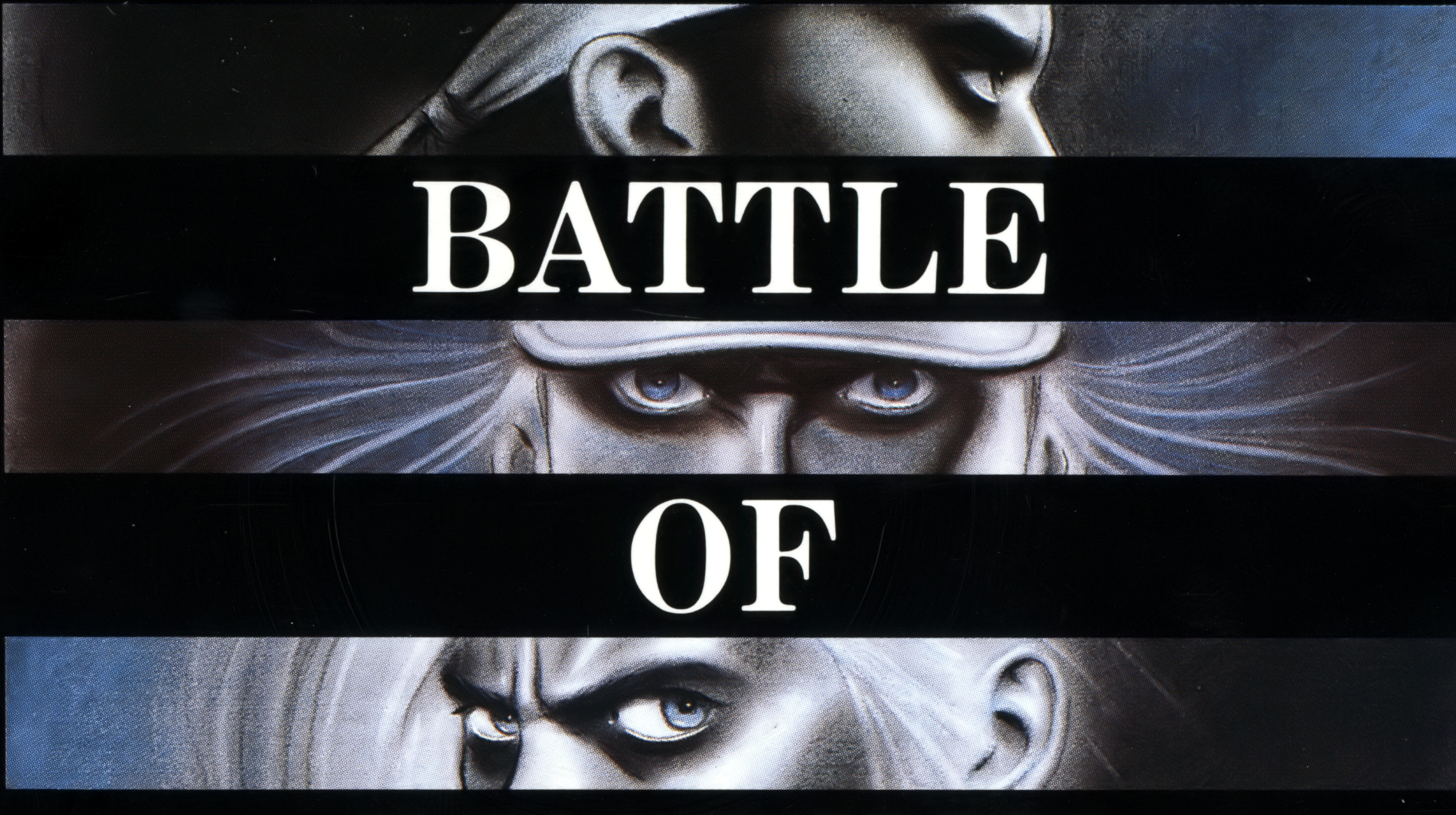
餓狼伝説 REAL BATTLE ACTION GAME

SNK®

NEO·GEO CD

THE BATTLE OF DESTINY



餓狼伝説®

©SNK 1991

NEO GEO™

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

はじめに

この度はネオジオCD専用ソフト『餓狼伝説』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、最強格闘アクションの手応えを存分にお楽しみください。

CONTENTS

3………使用上の注意
7………プロローグ
8………ゲーム概要
10………ゲーム画面
11………操作説明
12………マイキャラクター紹介
18………ステージ紹介
20………敵キャラクター紹介

使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

コントロール画面

カーソル（ ）を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

①ネオジオCDのカバーを開けます。
②ネオジオCDディスクをレーベル面（印刷面）を上にして置きます。
③カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

［ミュージック再生　標準コマンド］

▶（PLAY）	演奏
▶▶▎（AUTO SEARCH FF）	選曲（順送り）
▎◀◀（AUTO SEARCH REW）	選曲（逆送り）
▶▶（SEARCH FF）	早送り
◀◀（SEARCH REW）	早戻し
■（STOP）	停止
▎▎（PAUSE）	一時停止

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM（バックアップメモリー）を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法

ゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます（ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります）。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

■ゲームデータのロード（呼び出し）方法

ゲームデータがセーブされていれば、ゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊べます。

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方
コントローラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「タイトル画面」への戻り方
コントローラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。
※これらの操作は、ロード中の画面(CD-ROM読み込み中)以外は常に有効です。

ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。
●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。
●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。
●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

健康上の注意

ゲームを楽しくプレイして頂くために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになり、お子様に必ずお伝えください。
●ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずお取りください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビからは出来るだけ離れてください。
●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

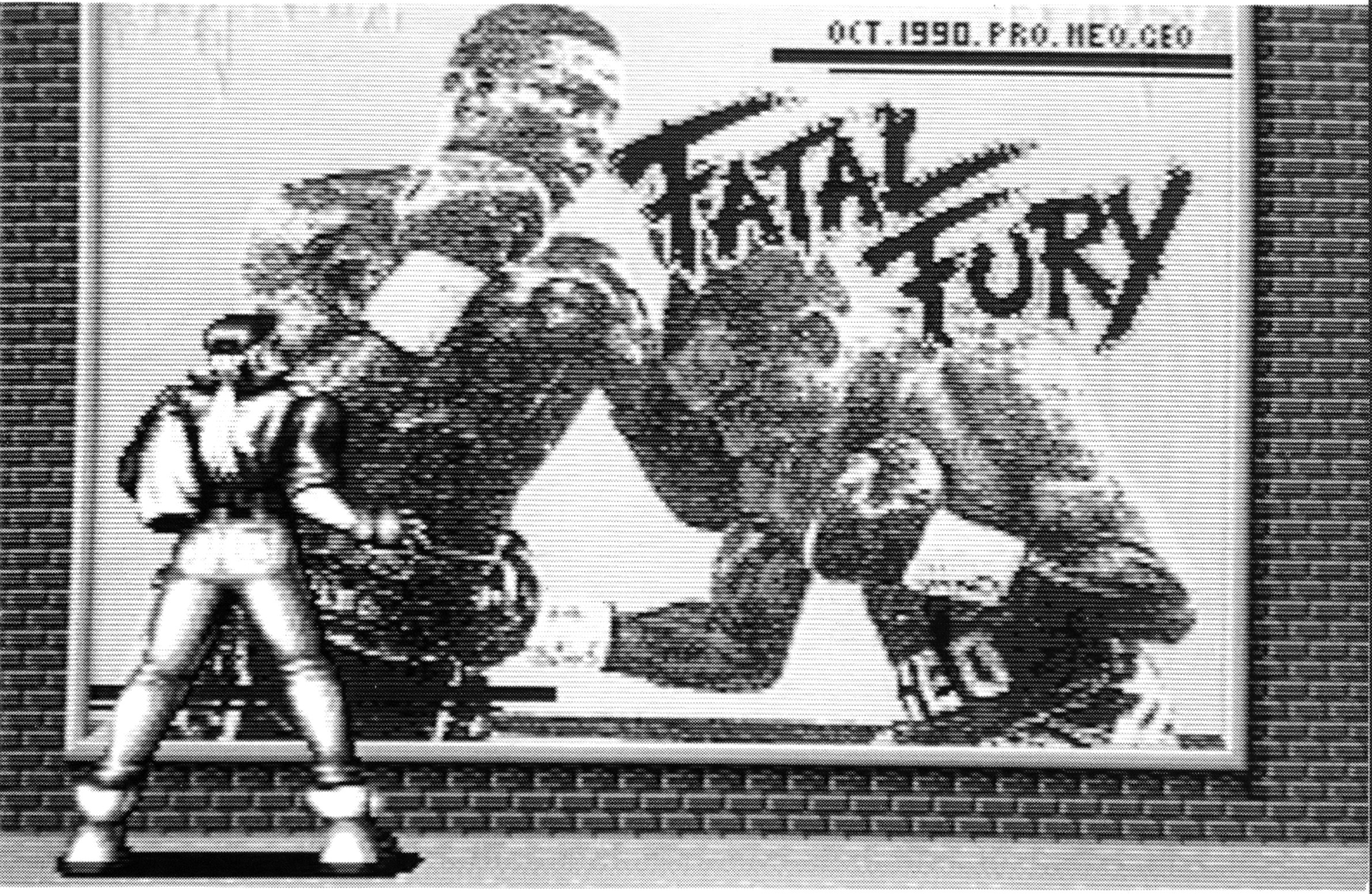
★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。
★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

プロローグ

サウスタウンの支配者ギース・ハワード。今年も最強武闘会「キング・オブ・ザ・ファイターズ」を主催する彼の実力は今や絶頂期にあった。しかし、彼は知らない。“宿命の闘い”が待ち受ける自分の運命を…。

◆

10年前ギースに養父を殺されたテリーとアンディーのボガード兄弟は、それぞれに厳しい格闘技の修行を積み、復讐のためにサウスタウンに帰ってきた。しかし、影で街を牛耳るギースに近づくことは容易ではない。テリーとアンディーは、苛立ちの日々を過ごした。そんな時、2人の前に1人の男が現れた。彼の名は東丈。最強武闘会に出場するためにこの街にやってきた彼は、テリーとアンディーに大会の主催者がギースであることを教えた。これこそ、ギースに近づく絶好のチャンス！2人は武闘会に出場することを決意する。そして、いよいよ大会当日。果たして、“宿命の闘い”の結末は…？



ゲーム概要

最強武闘会
〔キング・オブ・ファイターズ〕

基本ルール

■ 試合は基本的に1対1の3セットマッチで行い、2セット先取した者が勝者である。

■1セットは45秒で行われる。時間内に決着がつかない場合、スタミナが多く残っている者の判定勝ちとする。

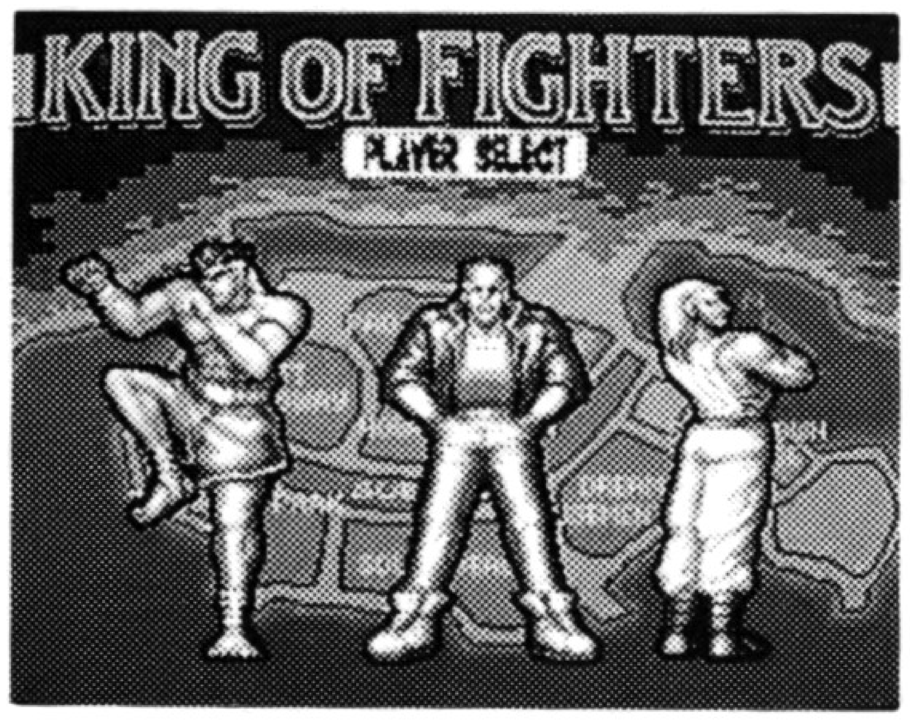
■選手は1セットごとに休息をとり、スタミナが完全に回復した状態で次のセットを行うものとする。

■2セット先取できなかった場合、ゲームオーバーとなる。

※当大会では特別ルールとして2対1で対戦する2P協力プレイが認められる。この際、1P・2Pのスタミナの平均値と対戦相手のスタミナにより勝敗が決定する。また、1P・2Pどちらかがスタミナ切れとなった場合、そのセットは残ったプレイヤー1人で闘いぬかなければならない。

ゲームの始め方

コントローラのスタートボタンを押してください。操作説明のデモの後でマイキャラとエリアをそれぞれレバーで選択し、Aボタンで決定すればゲームが始まります。
※操作説明のデモ中にAボタンを押せば、すぐマイキャラ選択画面に入ることができます。



2人同時プレイ・途中参加について

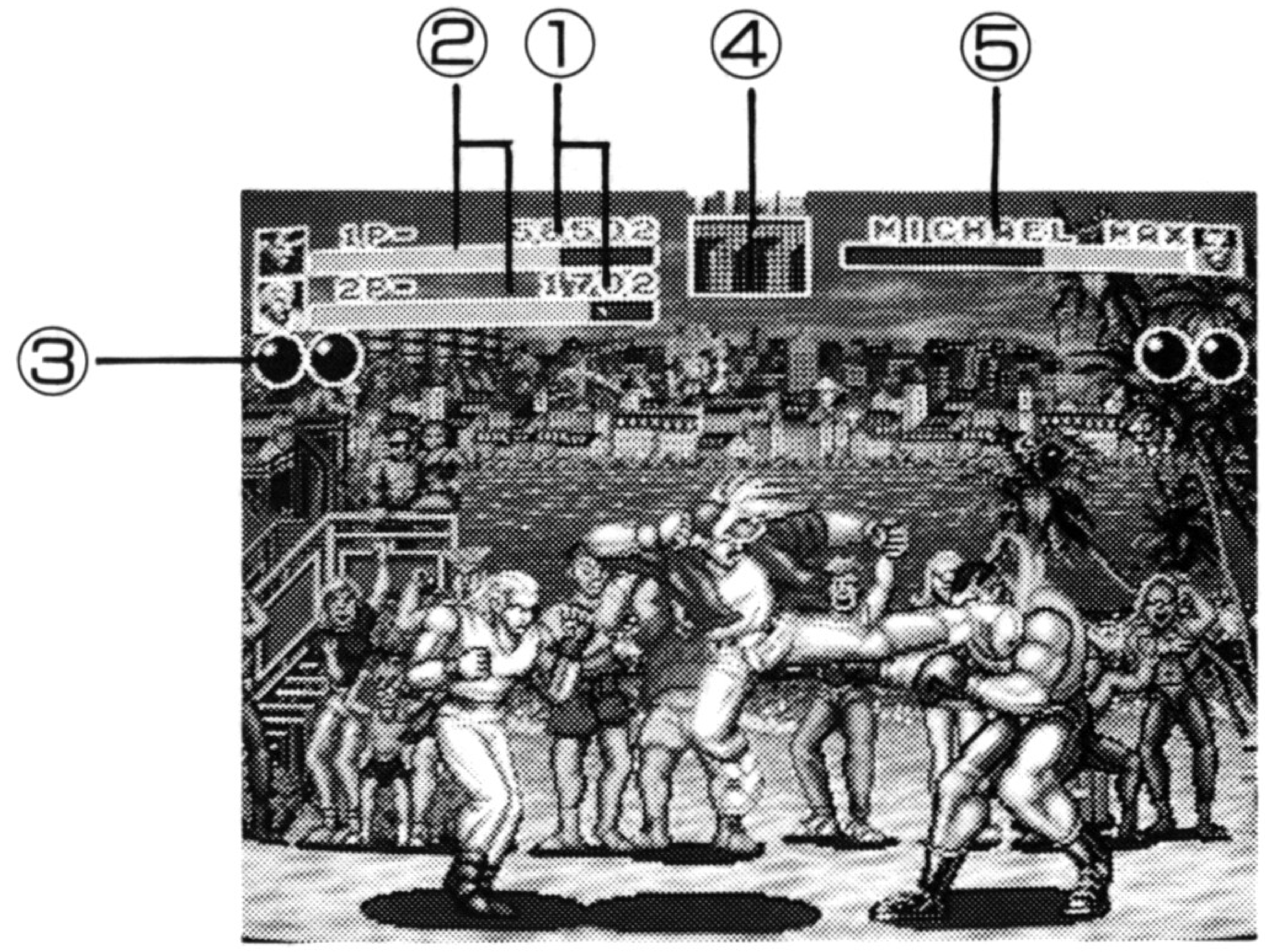
このゲームは2人まで同時にプレイすることができます。
本体に1P・2Pコントローラを接続し両方のスタートボタンを押してください。マイキャラを、1P・2Pともそれぞれ選んだ後、エリア選択画面で「1PVS2P」を選べば2P対戦プレイ、それ以外のエリアを選べば2P協力プレイとなります。
また、1人プレイ時にもう一方のコントローラのスタートボタンを押すとゲームに途中参加できます。この時は2P協力プレイとなります。

コンティニュー及びコンティニュー制限について

ゲームオーバーになるとコンティニューカウントが表示されます。カウント0になる前にスタートボタンを押せば、ゲームオーバー時の対戦者からゲームを続けることができます。コンティニューは1P・2Pともに無制限(フリーコンティニュー)に行えます。

FATAL FURY

ゲーム画面

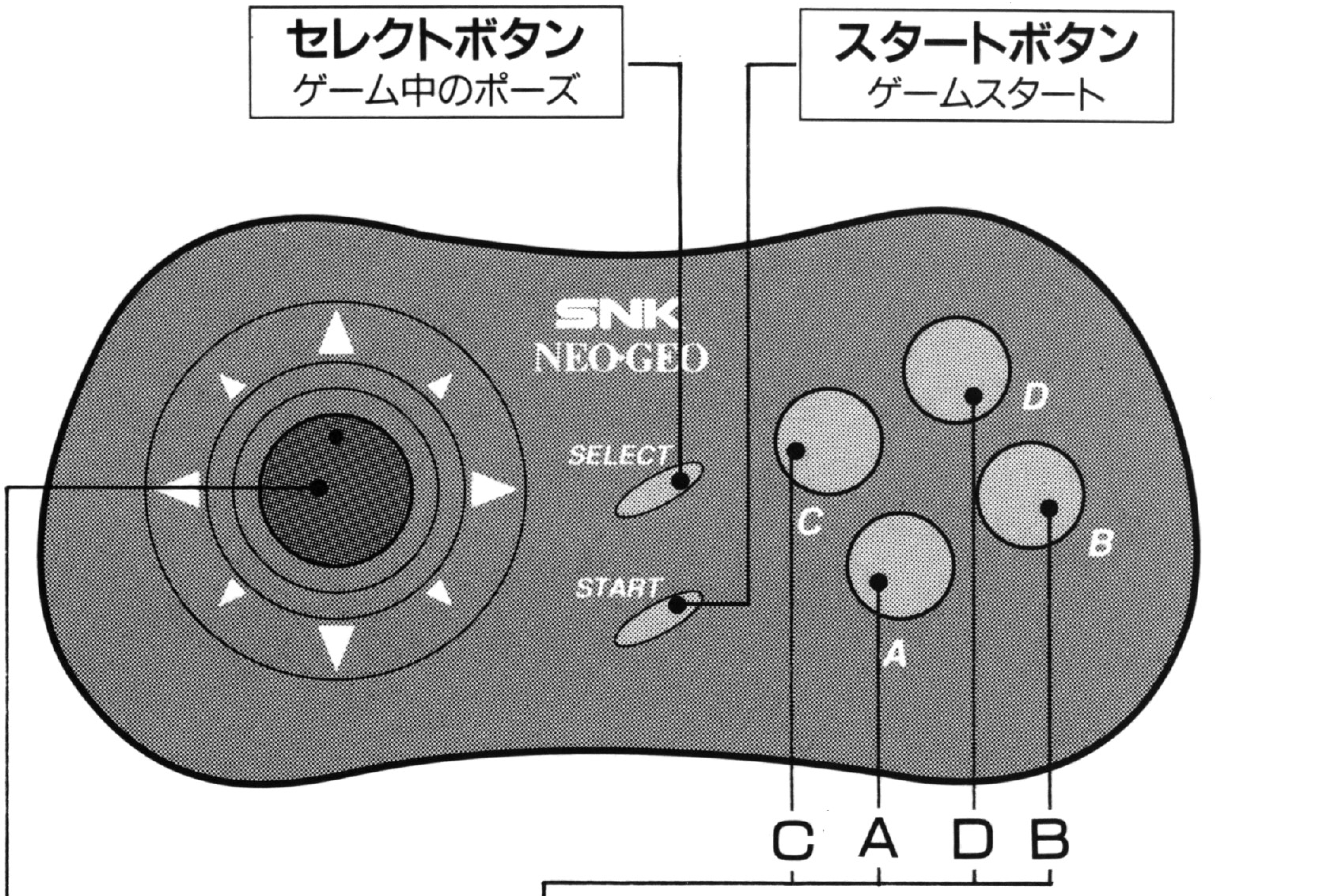


①ゲームスコア ……………………プレイヤーの得点表示。
②ライフゲージ ……………………プレイヤーのスタミナ表示。
相手を倒す前になくなるとゲームオーバーです。
③ウイナーズシグナル ………1セット取ると1つ目が点灯。
2セット先取し、2つともシグナルを点灯させればエリアクリアとなります。
④制限タイム ……………………45秒からカウントダウンされ、勝負がつくまえに 0 になると判定となります。
⑤対戦キャラクター名

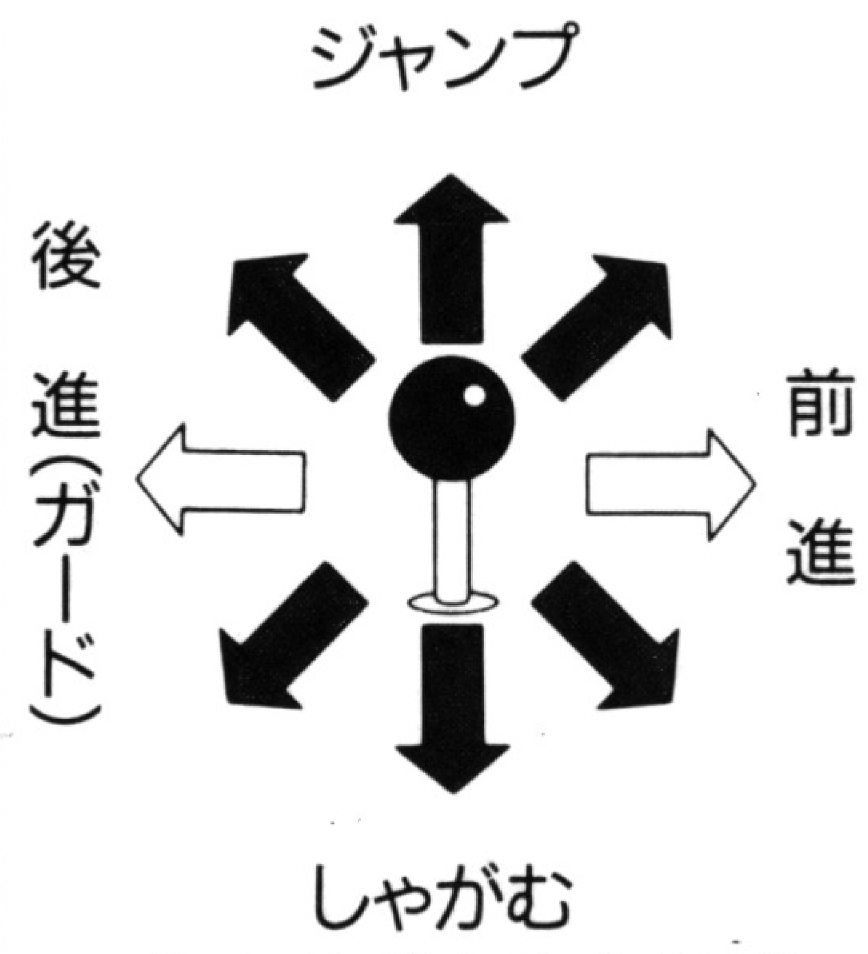
ボーナスステージについて

試合に勝ち抜いてゆくと、ボーナスステージが出現します。アームレスリング（腕ずもう）で対戦です。とにかくAボタンを連打してください。勝てばボーナスポイントが得られます。

操作説明



8方向レバー



※主人公が右向きの時

A ボタン	相手との距離とレバーにより、パンチを主体とした様々な技を繰り出します。
B ボタン	相手との距離とレバーにより、キックを主体とした様々な技を繰り出します。
C ボタン	接近した状態で、相手方向にレバーを入れCボタンで投げ技を繰り出します。
D ボタン	使用しません。

マイキャラクター紹介

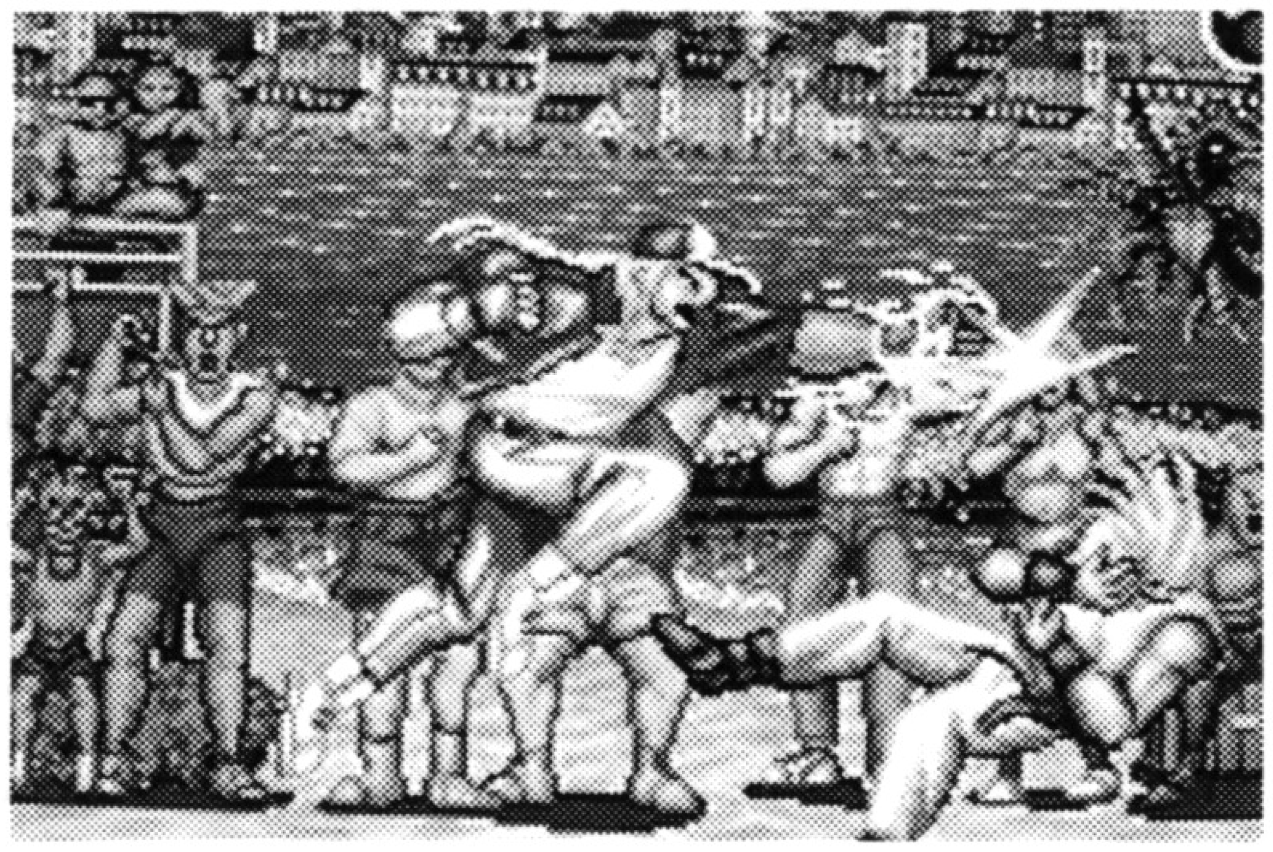
マーシャルアーツの達人

テリー・ボガード

天才武闘家ジェフ・ボガードの死後、故郷サウスタウンを離れ、独学でマーシャルアーツを習得する。最強と呼ばれた恩師ジェフ直伝の喧嘩殺法とマーシャルアーツ、各地で幾多のストリートファイトを重ねるうちに、独自のパワフルな攻撃スタイルを確立。ついに今、宿敵ギースを倒すために戻って来た。一匹の飢えた狼となって………。

TERRY

■怒りの「バーンナックル」が炸裂する。

Level 1 バーンナックル	レバー&ボタン
	↓ ↙ ← A
Level 2 ライジングタックル	↑ ↓ A
Level 3 クラックシュート	↓ ↙ ← ↖ B
Level 4 パワーウェーブ	↓ ↘ → A

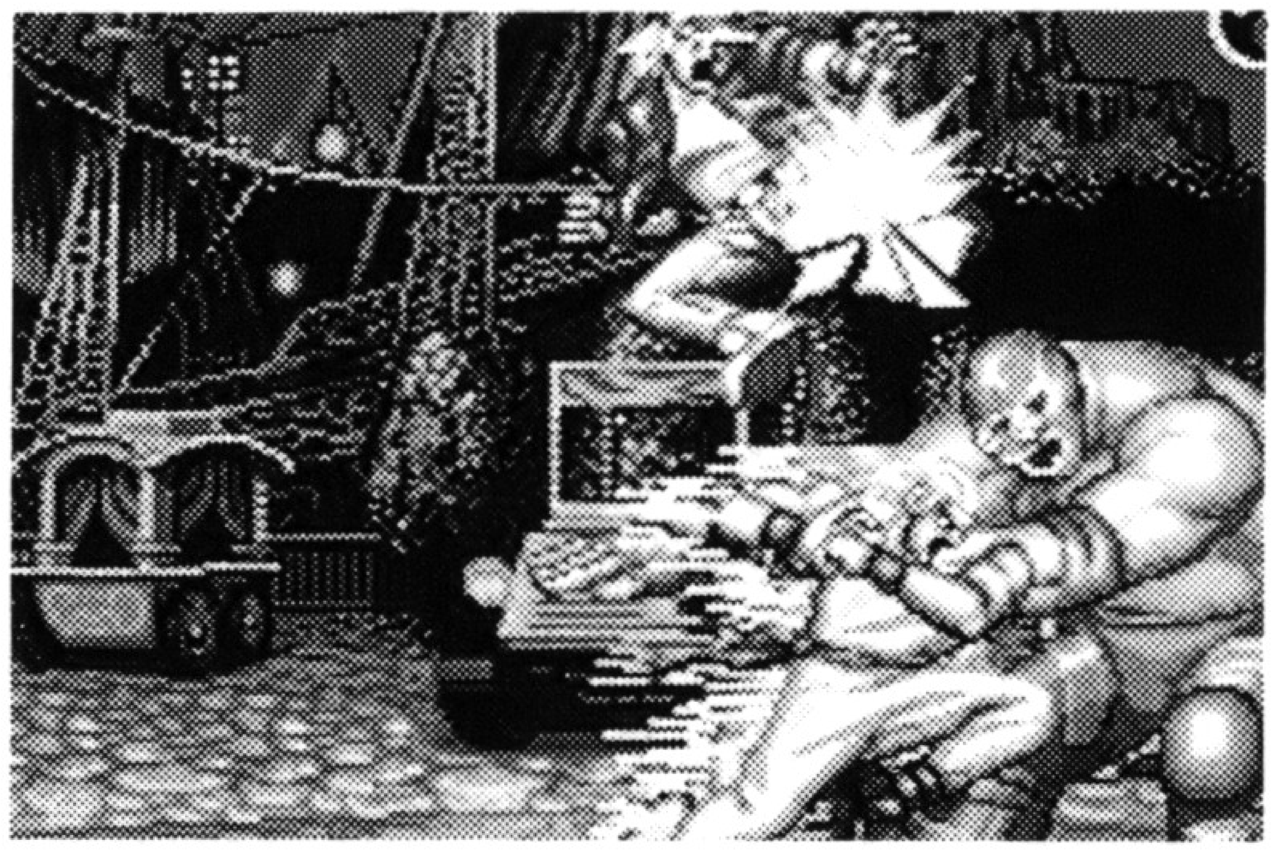
骨法を極めた全身凶器

アンディ・ボガード

テリー・ボガードの実の弟。2人は共にジェフに育てられるが、小柄な体格ゆえ兄を超えることができなかった。単身修行に出た旅先で、自分よりも小柄な謎の日本人に敗れ、骨法という体術を習う。恩師のかたきギースを倒すことはもちろんだが、テリーとの死闘のときを心待ちにしている。はたして兄弟対決のゆくえは……。

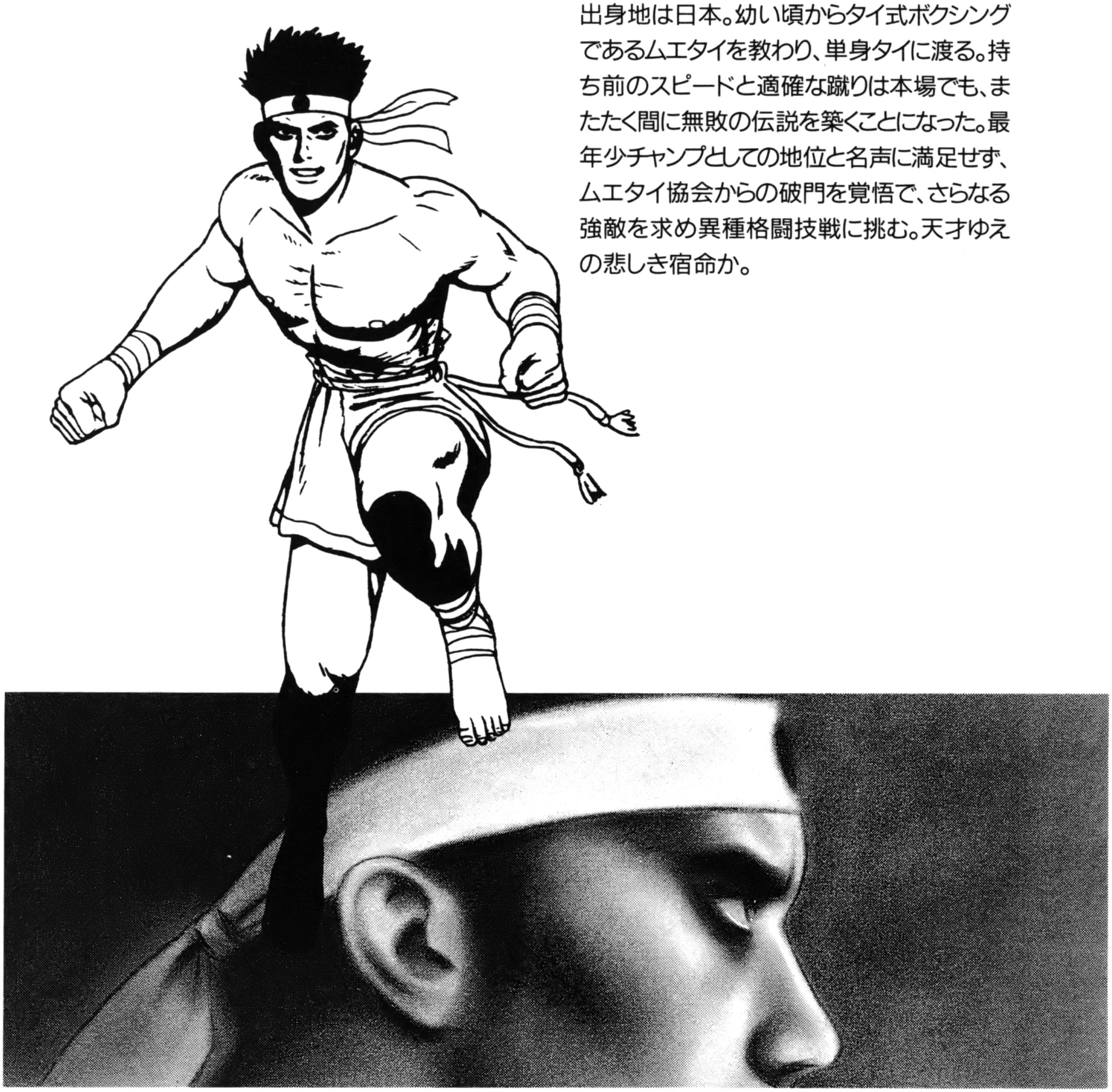
ANDY

■「斬影拳」は兄とて見きれない。

Level 1 **斬影拳**	レバー&ボタン
	↙ → A
Level 2 **昇龍弾**	↓ ↘ → ↗ A
Level 3 **空破弾**	↙ ↗ B
Level 4 **飛翔拳**	↓ ↙ ← A

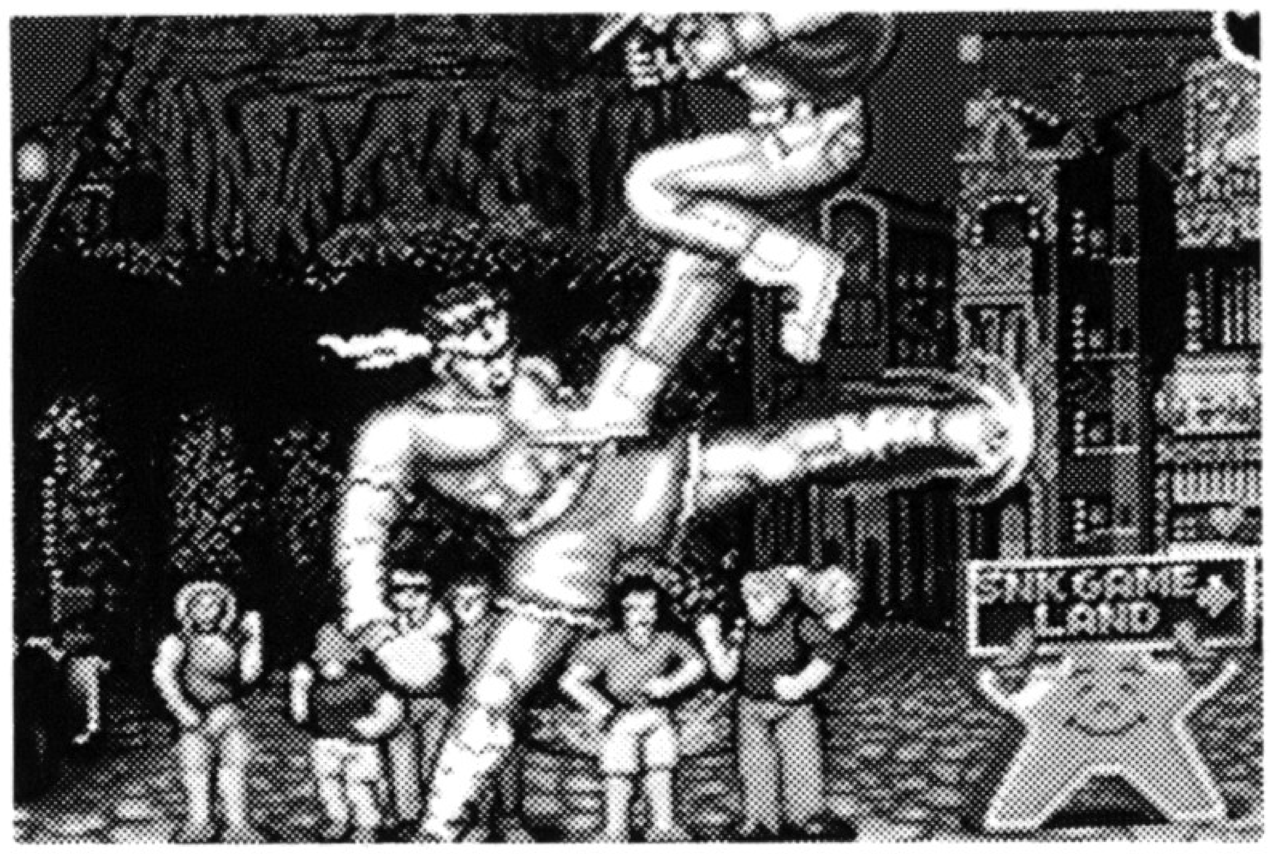
若きムエタイ・チャンプ　東丈（ひがし じょう）

出身地は日本。幼い頃からタイ式ボクシングであるムエタイを教わり、単身タイに渡る。持ち前のスピードと適確な蹴りは本場でも、またたく間に無敗の伝説を築くことになった。最年少チャンプとしての地位と名声に満足せず、ムエタイ協会からの破門を覚悟で、さらなる強敵を求め異種格闘技戦に挑む。天才ゆえの悲しき宿命か。



JOE

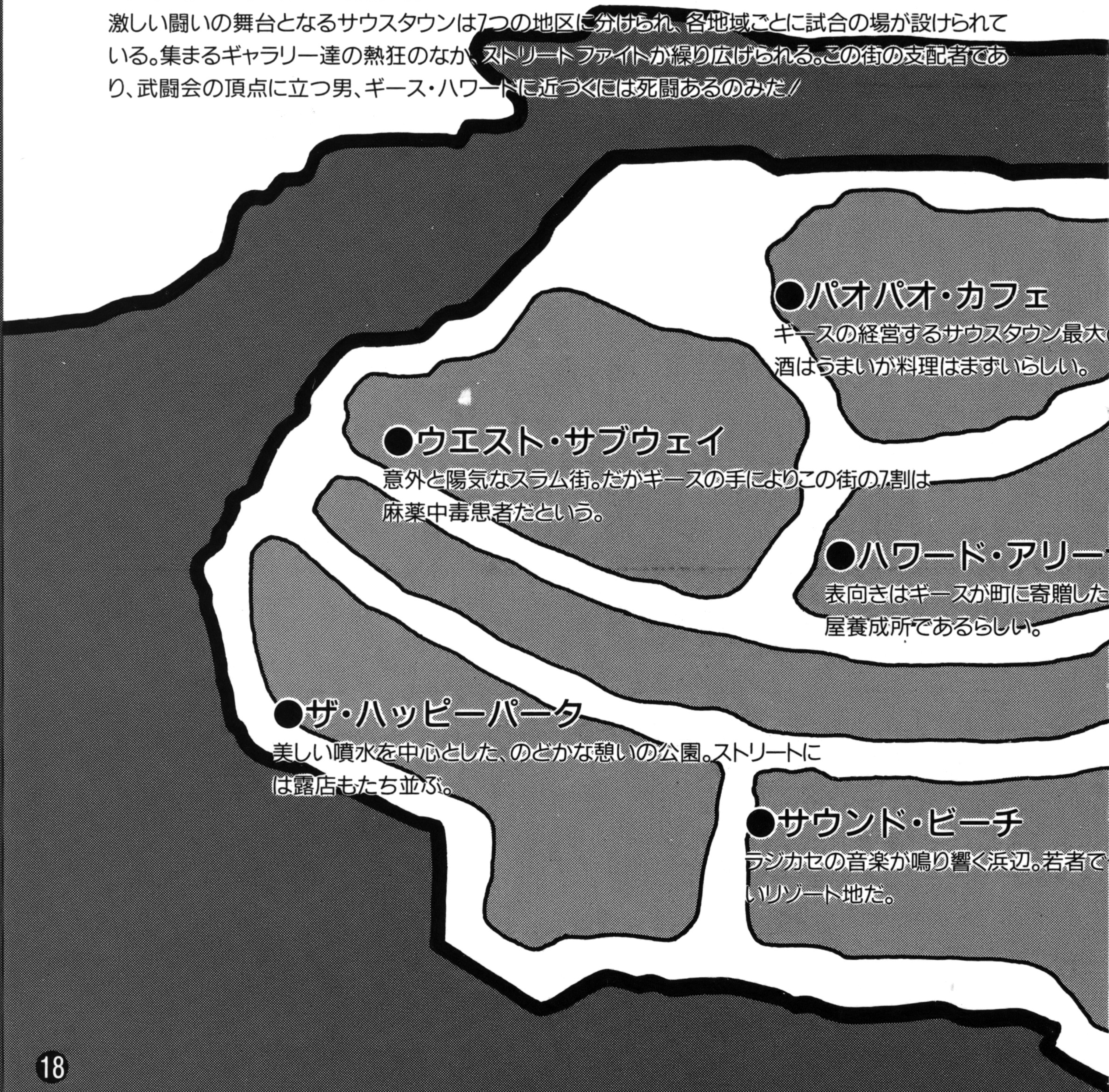
■「スラッシュキック」で宙を舞え。

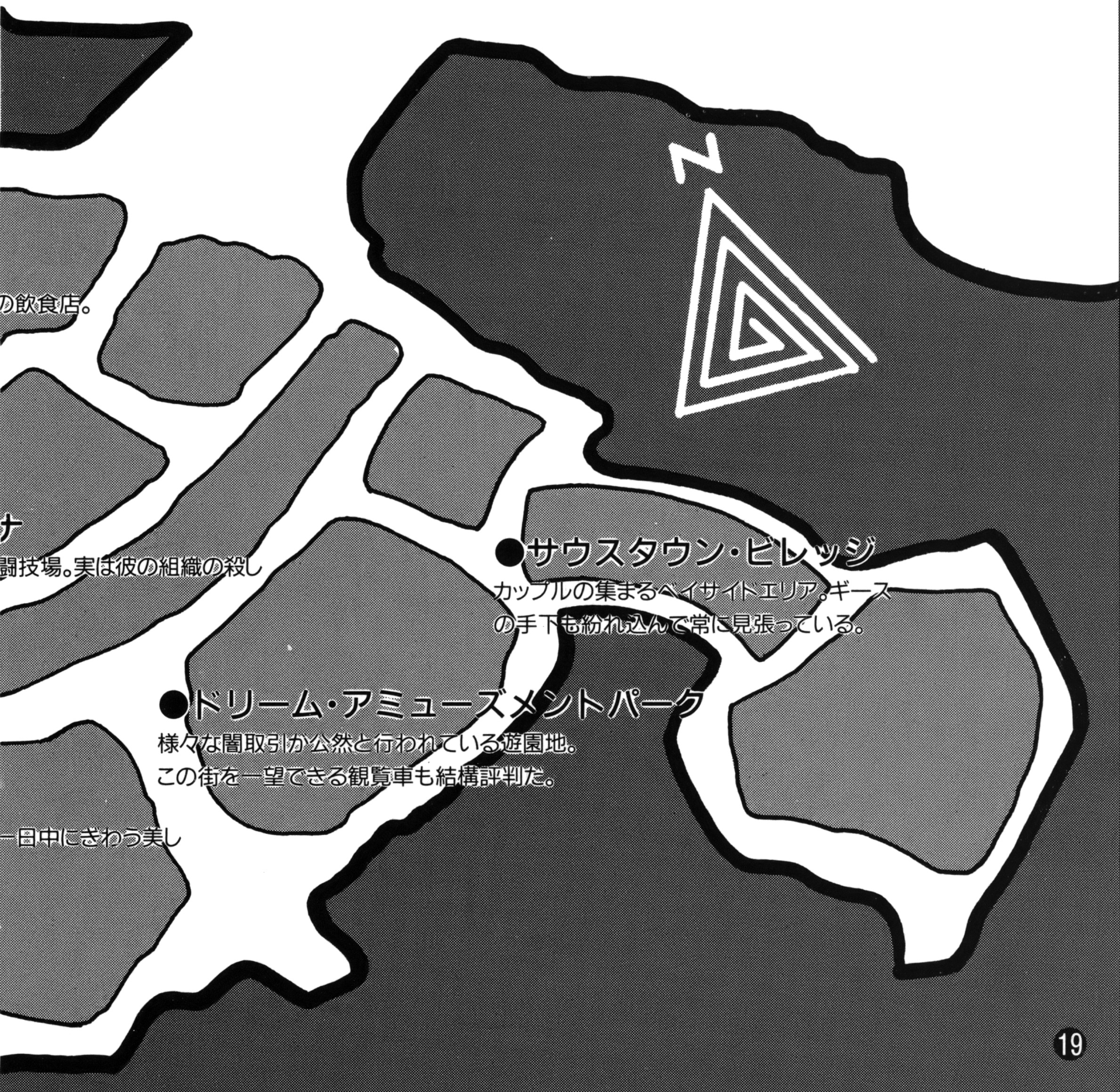
Level 1 スラッシュキック	レバー&ボタン
	↙ ↗ B
Level 2 爆烈拳	Aボタン連打
Level 3 タイガーキック	↓ ↘ → ↗ B
Level 4 ハリケーンアッパー	← ↙ ↓ ↘ → A

ステージ紹介

■サウスタウンMAP

激しい闘いの舞台となるサウスタウンは7つの地区に分けられ、各地域ごとに試合の場が設けられている。集まるギャラリー達の熱狂のなか、ストリートファイトが繰り広げられる。この街の支配者であり、武闘会の頂点に立つ男、ギース・ハワードに近づくには死闘あるのみだ!




N
の飲食店。
ナ
闘技場。実は彼の組織の殺し
●サウスタウン・ビレッジ
カップルの集まるベイサイトエリア。ギースの手下も紛れ込んで常に見張っている。
●ドリーム・アミューズメントパーク
様々な闇取引か公然と行われている遊園地。この街を一望できる観覧車も結構評判た。
一日中にぎわう美し

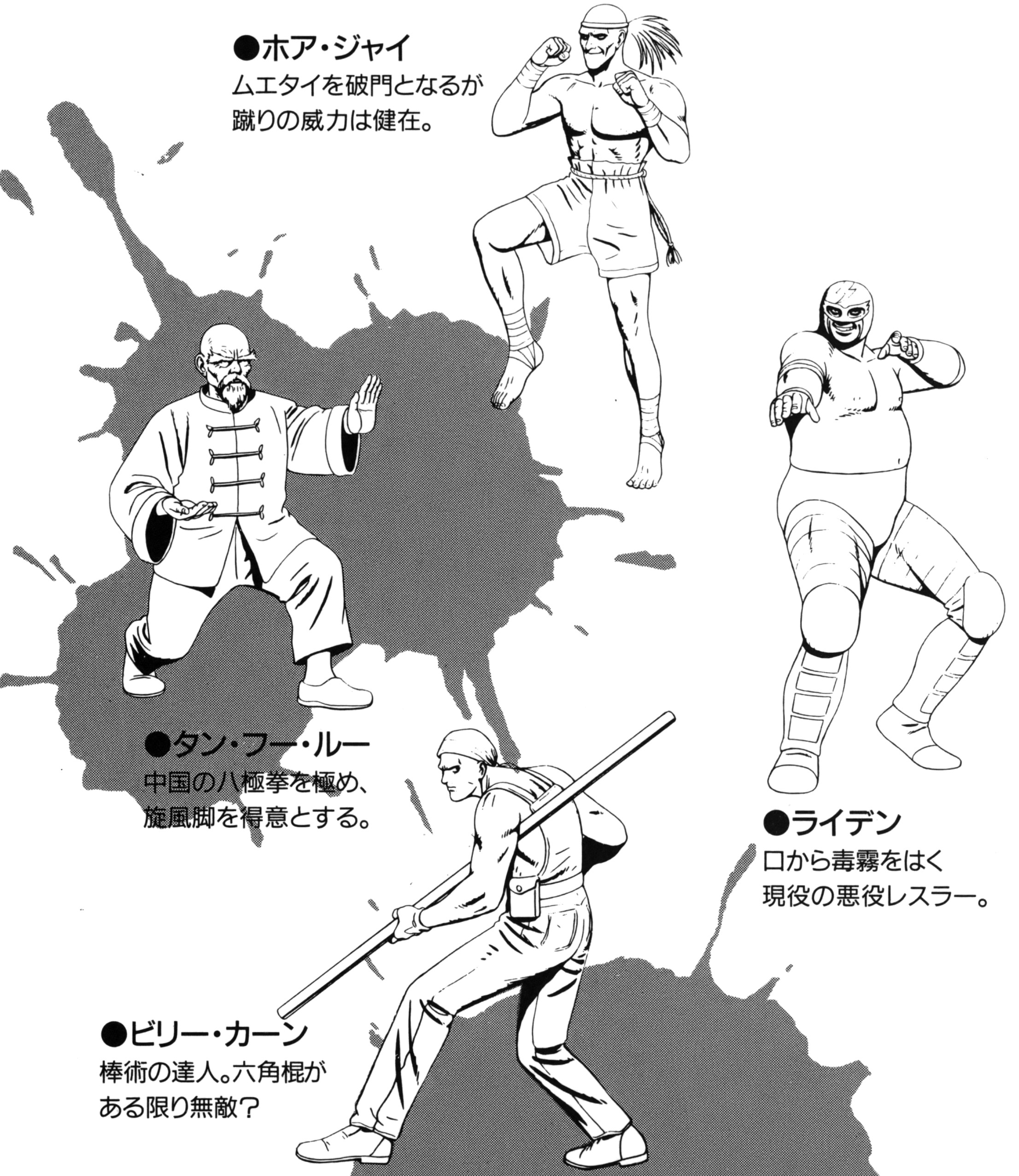
敵キャラクター紹介

生か、死か！ 待ちうける格闘のプロフェッショナル達。

●ダック・キング
リズミカルな独自の骨法を使いこなす。

●マイケル・マックス
トルネードアッパーを放つ元プロボクサー。

●リチャード・マイヤ
強力な足技を主体とするカポエラの名手。

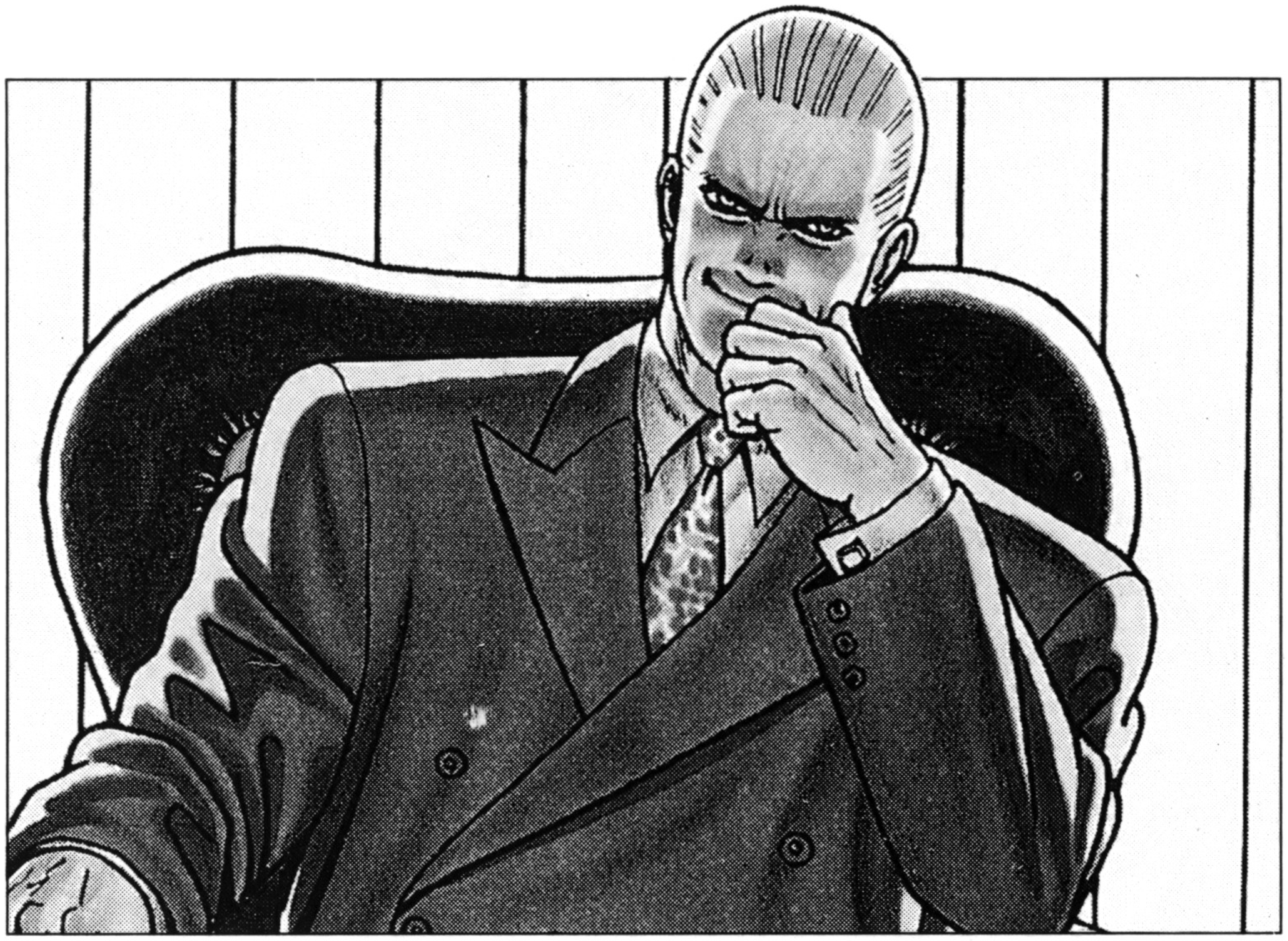


●ホア・ジャイ
ムエタイを破門となるが
蹴りの威力は健在。

●タン・フー・ルー
中国の八極拳を極め、
旋風脚を得意とする。

●ライデン
口から毒霧をはく
現役の悪役レスラー。

●ビリー・カーン
棒術の達人。六角棍が
ある限り無敵？



●ギース・ハワード

元全米マーシャルアーツチャンピオン。チャンプとなる前、裏の世界では「一匹狼の殺し屋ギース」と呼ばれ今でも恐れられている。その後、卑劣な手段で地位と権力を次々と手に入れ、サウスタウンを支配するまでになった。彼を唯一恐怖させた男"ジェフ・ボガード"の暗殺後、金の力であらゆる格闘技をマスター。彼を怒らせると紳士の仮面を脱ぎ、ダーティープレイで相手を殺すまで攻撃を止めることがないらしい。しかも鬼神のように強いという…………。

NEO･GEOテレフォンサービス
〈東京〉
☎03(5275)6200
〈大阪〉
☎06(339)0110
※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。

NGCD-033

餓狼伝説®

禁無断転載

SNK®